

製品パッケージ	Collaboration Viewer	Lite	Design Synergy	BIM Solution	Ultimate	VDC
<b>ユニークフィーチャ</b>						
マルチユーザーVRコラボレーション	参加のみ	参加のみ	参加のみ	参加のみ	ホスト+参加	ホスト+参加
双方向ライブリンク連携 (1)		Revit/ArchiCADからの片方向のみ	●	●	●	●
点群データ(.pts, .fls)のドラッグ&ドロップでの読み込み		●	●	●	●	●
RevitとNavisworksを経由したRecapファイル(.rcp)の読み込み		●	●	●	●	●
操作履歴		●	●	●	●	●
サブスタンスマテリアル (.sbsar) のサポート	確認のみ	確認のみ	●	●	●	●
6層以上のPBRマテリアルのサポート	確認のみ	確認のみ	●	●	●	●
イベント・トリガー・システムの作成及びエクスポート	確認のみ	確認のみ	確認のみ	確認のみ	●	●
シーケンスアニメーションシステムの作成及びエクスポート					●	●
インタラクティブ2Dマップの表示					●	●
3Dクォーレーションマーカー機能	確認のみ	確認のみ	●	●	●	●
<b>VR及びMRサポート</b>						
Oculus Rift and Rift-S and Touch のサポート	●	●	●	●	●	●
HTC vive および vive Pro vive Cosmos のサポート	●	●	●	●	●	●
Windows Mixed Realityのサポート	●	●	●	●	●	●
計測機能	●	●	●	●	●	●
マークアップ および スクリーンショットの作成	●	●	●	●	●	●
VRアノテーション	●	●	●	●	●	●
属性情報の表示	●	●	●	●	●	●
スケールモード(1/1倍~1/200倍)	●	●	●	●	●	●
VR内表示切替機能	●	●	●	●	●	●
2Dマップ および 保存されたビューポイントでの移動	●	●	●	●	●	●
アバターモードおよびエアプレーンモードでの移動	●	●	●	●	●	●
VR デザイン機能	●	●	●	●	●	●
マスキングモード		●	●	●	●	●
オペレータモード		●	●	●	●	●
インタラクティブVRビデオ		●	●	●	●	●
VR行動履歴の保存とプレイバックおよび2Dヒートマップの出力		●	●	●	●	●
Google Cardboardのサポート		●	●	●	●	●
VR インタラクティブツール		閲覧のみ	●	●	●	●
ファミリアオブジェクトの移動			●	●	●	●
ファミリアオブジェクトの配置			●	●	●	●
マテリアルの変更			●	●	●	●
<b>ARサポート</b>						
Microsoft HoloLens のサポート						●
マルチユーザーARコラボレーション						●
QRコード及び手動でのアンカリング						●
レイヤーの作成						●
ローカル及びクラウドファイルのエクスポート						●
属性情報を表示						●
4D建設シーケンス						●
移動・回転・スケールの変更						●
<b>デザイン機能</b>						
サイトコンテキスト機能のサポート					●	●
太陽位置コントロール	●	●	●	●	●	●
天候コントロール	●	●	●	●	●	●
レンダースタイルの切替えとグラフィック調整機能	レンダースタイルの切替えのみ	●	●	●	●	●
360° パノラマスクリーンショット		●	●	●	●	●
VRパノラマスクリーンショット		●	●	●	●	●
オーディオの追加/再生		●	●	●	●	●
アバターカスタマイズ機能		●	●	●	●	●
選択セット		●	●	●	●	●
ミュージアムボックスのレンダーク切替		●	●	●	●	●
変更可能なスカイボックス		●	●	●	●	●
地形/空模様選択機能		空模様のみ	●	地形の変更のみ	●	●
2Dメディア / 投影メディアの配置			●	●	●	●
Archvision RPCのサポート			●	●	●	●
マテリアルと照明のリアルタイム調整			●	●	●	●
ファミリアオブジェクトの配置			●	●	●	●
平行投影ビュー			●	●	●	●
樹木オブジェクト(既設変化有り)を素早く配置 (2)			●	●	●	●
Revitからのトリアアニメーション自動作成			●	●	●	●
トリアアニメーション作成/移動コントロール機能			●	●	●	●
回転/平行移動アニメーション作成機能			●	●	●	●
流体表現要素(炎/煙/噴水/火花)の配置			●	●	●	●
カスタム流体表現要素			●	●	●	●
CCTV設置 および シミュレーション			●	●	●	●
デザインオプション機能(デザイン編集/保存)		閲覧のみ	●	●	●	●
点景配置機能			●	●	●	●
ビュー(景観)アナリシス機能			●	●	●	●
カスタムアニメーションファミリアライブラリの作成			●	●	●	●
カスタムシーケンスアニメーションの出力					●	●

製品パッケージ	Collaboration Viewer	Lite	Design Synergy	BIM Solution	Ultimate	VDC
<b>BIM解析機能</b>						
測定ツール	●	●	●	●	●	●
属性情報付きビューの保存	●	●	●	●	●	●
セクションBOX及び複数面による断面作成機能		●	●	●	●	●
オブジェクトの表示非表示のコントロール		●	●	●	●	●
プロパティ情報のフィルタ機能		●	●	●	●	●
フェーズフィルタ機能のサポート		●	●	●	●	●
隠れたジオメトリの表示		●	●	●	●	●
パラメーターと値の編集/作成機能		●	●	●	●	●
ExeビューワーへのBIM情報のフィルタ機能		●	●	●	●	●
歩数計機能			●	●	●	●
色の上書きの編集と作成				●	●	●
干渉アナライズ機能 (グルーピング/レポート可能)				●	●	●
照度計測およびレポート機能				●	●	●
高さクリアランス計測機能				●	●	●
エッジ検出分析				●	●	●
<b>建設サポート機能</b>						
マイクロタスクスケジュールシステム						●
4D自動化用ナレッジデータベース						●
コンポーネントの入替可能な重機アバター						●
重機アニメーションの自動作成機能						●
作業率のサポート						●
掘削オブジェクトとアニメーションの作成機能						●
4D HDスクリーンショット						●
コンバインドマトリックスシステム(進化したフィルタ/検索機能)						●
4D作成、編集、インポート、アニメーション機能						●
プロジェクトカレンダー取り込み、編集						●
スケジュール拘束設定機能						●
オブジェクトのタスクへのオートアサイン機能						●
スタガーアニメーション機能						●
重機による揚重と設置のアニメーション作成機能						●
車両の運動半径表示						●
工区分け機能						●
Navisworks選択ツリーのサポート					●	●
選択セット		●	●	●	●	●
アクティビティコードでフィルタ						●
WBSのサポート						●
オブジェクトの体積表示機能						●
5Dコスト追跡及び分析機能						●
5Dリソースのサポート (MicrosoftProject,P6,CSV)						●
5Dリソースの作成						●
計画と実際のトラッキング						●
安全機材配置機能						●
オブジェクト分割機能						●
オブジェクトをレベルもしくはインターバルでの分割機能						●
カスタムアニメーションファミライブラリの作成						●
PrimaveraP6スケジュールのサポート(.xml)						●
Microsoft プロジェクトスケジュールのサポート(.xml)						●
Astaスケジュールのサポート(.xml)						●
CSVスケジュールのサポート(.csv)						●
<b>コミュニケーション および モビリティ</b>						
アニメーションの作成と再生(.ano,.bcf)	●	●	●	●	●	●
問題トラッカー機能(コラボレーションサーバが必要)		●	●	●	●	●
HDスクリーンショット撮影機能		●	●	●	●	●
ウォークスルー動画作成及び編集機能(MP4出力)		●	●	●	●	●
フライスルー動画作成及び編集機能(MP4出力)			●	●	●	●
VR対応EXEビューワーの生成			●	●	●	●
モバイル用ファイル作成機能			●	●	●	●
オブジェクトのQRコード生成			●	●	●	●
<b>その他の機能</b>						
コラボレーションサーバ機能のサポート		●	●	●	●	●
Rhinocerosプラグイン		●	●	●	●	●
Civil3Dのプラグイン		●	●	●	●	●
Navisworks からのプラグイン		●	●	●	●	●
FBX/3DS/SKP/IFCファイルのドラッグ&ドロップでの読み込み		●	●	●	●	●
C.A.V.E のサポート				●	●	●
ホログラムのサポート				●	●	●
<b>Additional Device Support</b>						
3D TV 及び 3Dモニター用の3Dグラスのサポート	●	●	●	●	●	●
X-Boxコントローラーのサポート	●	●	●	●	●	●
USBゲームパッドのサポート	●	●	●	●	●	●
3Dマウスのサポート	●	●	●	●	●	●

(1) 双方向ライブラリンク機能は、Autodesk Revit2020~2025 と ArchiCAD22~27、および Rhino 6~8 (x64)に適用します。

(2) Fuzorは200種類以上の季節変化を伴う樹木ライブラリを持っています。成長変化を伴う各種地域の樹木パッケージは、別途購入が可能です。